



COMUNE DI GAZZO VERONESE

37060

con sede a RONCANOVA
via Roma 1

c.f. 8200277 023 6

☎ (0442) 579014 – 579000 – 579039
Fax: (0442) 579036
e-mail: ediliziaprivata@comune.gazzo.vr.it

PROVINCIA DI VERONA



UFFICIO TECNICO
Servizio Tutela Territorio e Ambiente

N° 3298 protocollo

li, 1.04.2010

AVVISO PUBBLICO PER LA SELEZIONE DI TECNICI ED ESPERTI PER LA FORMAZIONE DELLA COMMISSIONE EDILIZIA COMUNALE

Visto che è prossima la scadenza della Commissione Edilizia attualmente in vigore, l'Amministrazione Comunale, intende individuare soggetti esperti per il rinnovo di detta Commissione, e pertanto in base a quanto previsto dall'art. 24 del Regolamento Edilizio Comunale si dovrà procedere alle seguenti nomine:

- **il presidente**, scelto tra esperti competenti in materia urbanistica ed edilizia (architetti, ingegneri, periti edili, geometri o titoli equipollenti), individuati sulla base di specifiche competenze derivanti da esperienze e professionalità in dette materie;
- **n. 5 (cinque) esperti** in urbanistica, architettura e tecnica delle costruzioni, di cui almeno uno con titolo di ingegnere, architetto o geometra iscritti ai rispettivi ordini e collegi professionali, tra i quali sia garantita l'elezione di almeno un rappresentante della minoranza consiliare;
- **n. 2 (due) componenti integrativi** ai sensi dell'art. 6 della L.R. 1 novembre 1994 n. 63, **esperti in materia di bellezze naturali e tutela ambientale**, i quali sono nominati sulla base di curriculum e competenze documentate, tra i laureati in architettura, ingegneria, urbanistica, agraria, materie ambientali e artistico monumentali o equipollenti.

I soggetti interessati dovranno inviare apposita domanda corredata da curriculum professionale dal quale dovrà risultare l'esperienza maturata nel settore urbanistico ed edilizio e la comprovata capacità professionale entro 20 aprile 2010 all'indirizzo in intestazione.

Il Consiglio Comunale provvederà successivamente alle nomine con apposita delibera consiliare.



IL SINDACO
Col Ugo VECCHINI