



Marco Brugnoli
Il puzzle

Scopo del gioco del puzzle è incastrare tra loro un numero predefinito di tasselli, fino a risalire all'immagine originale. Questo puzzle rappresenta invece un gioco i cui tasselli, singoli ologrammi di vita, non sono numericamente predefiniti. La loro disposizione appare inizialmente casuale, ma una volta incastrati l'uno nell'altro, formano l'immagine completa di quell'architettura complessa che è la vita. In questo scritto vengono proposti diversi percorsi o prospettive per giungere alla soluzione del gioco. Il percorso non sarà rettilineo o omogeneo: ciò vi permetterà di osservare il problema da diversi punti di vista, a volte in contraddizione tra di loro, ma proprio per questo motivo validi ed efficaci. Il libro è destrutturato in frammenti, brevi racconti, intrinsecamente legati tra loro. E narra di vita e di morte, di passioni, di solitudine, di progetti, di sogni realizzati e di sogni che tali dovranno rimanere, di architettura, di emozioni vissute o da vivere giorno dopo giorno.

(dalla premessa)

Venerdì 9 aprile 2010, ore 21
Studio Chierico - Perona, via Pascoli, 6
Bure - San Pietro in Cariano (VR)

Il libro si può ordinare

- Direttamente dal bookstore del sito www.gruppoalbatrosilfilo.it
- Telefonicamente o via fax ai seguenti numeri: 0761/1763012 - 0761/1763022
 - In tutte le librerie online
- Per le librerie: le nostre edizioni sono distribuite dal Gruppo Ugo Mursia