

## esposizioni

### L'ORSO E I SUOI FRATELLI - IL GIOCO E LA PIETRA

#### Chiesa di San Giorgetto

Venerdì- inaugurazione ore 18.30

Sabato ore 10.00 - 24.00 Domenica ore 10.00 - 20.00

In tutto l'arco alpino ci sono testimonianze di giochi incisi nella pietra o su strutture architettoniche in pietra. Calchi in gesso e repliche in pietra illustrano i tracciati e le caratteristiche dei giochi con pedine (di cattura, di allineamento e di immobilizzazione; simmetrici e asimmetrici). Il gioco dell'orso di Forgnengo (Biella), un unicum nel suo genere. I giochi della zona del Monte Baldo.

A cura di DOC.BI- Centro studi biellesi

### NAJMOM

#### Santa Maria in Chiavica

Via Santa Maria in Chiavica 7

Sabato e Domenica 10.00 - 18.30

Un'installazione ripercorre Najmom, un progetto site specific che è stato realizzato nell'ambito del Festival Internazionale d'Arte Contemporanea "Visura Aperta" 2006, Momiano, Istria. Artisti: Arianna Fantin, Luigi Negro e Marcella Rafaniello. In risposta alla questione dei confini geografici e del bilinguismo che caratterizza Momjan, un piccolo paese dell'Istria, il progetto presenta "Najmom" come prodotto finale: il frutto di un dialogo ed una relazione tra gli artisti ed il posto, raccontata da una nuova mappa e nuovi segnali stradali.

### REPORTAGE: MONDI VIRTUALI PERSISTENTI

Fotografie di Marco Manray Cadioli

#### Biblioteca Civica

Vicolo San Sebastiano 3

Sabato 10.00 - 23.00 Domenica 10.00 - 18.00

Viaggio nei mondi oltre lo schermo del computer, accessibili ventiquattro ore su ventiquattro. Dove si gioca (spesso alla guerra) o si vive una vita alternativa, come in "Second Life", dove il reporter Marco Cadioli è Marco Manray e scatta immagini di inquietante bellezza che testimoniano cosa accade in un mondo con circa otto milioni e mezzo di iscritti.

### L'ITALIA DEL GIOCO NELLE TECHE RAI

#### Biblioteca Civica

Vicolo San Sebastiano 3

Sabato 10.00 - 23.00 Domenica 10.00 - 18.00

Una selezione di brevi filmati ripropone i primi quiz e giochi alla televisione per ricordare quando la gente ha smesso di giocare per guardar giocare in Tv. Il materiale, relativo al periodo 1955 - 2005, è scelto dal Dvd del libro "La Vita è tutta un quiz" di Barbara Scaramucci e Claudio Ferretti (ed Eri, 2005). Inoltre sarà a disposizione una serie di filmati sui giochi in strada trasmessi in televisione in vari periodi. Materiali selezionati con la collaborazione delle Teche Rai di Roma.

A cura di AGA e Lorenza Pizzinelli

# incontri & esposizioni

Tocati, festival internazionale dei giochi in strada, vuole essere un punto di riferimento per quanti si interessano al mondo ludico e coinvolgere tutti in una più ampia riflessione sul gioco. Perché l'esperienza ludica è parte fondamentale della storia umana, e nelle sue infinite differenze racconta realtà e tradizioni di popoli e di territori. Perché il gioco tradizionale è un patrimonio dell'Umanità, un bene immateriale ufficialmente riconosciuto dall'Unesco nel 2003. Individuarlo, tutelarlo e studiarlo è un compito affascinante, che può avere implicazioni e ricadute positive sulla vita di tutti. Il calendario di incontri, le mostre e gli eventi speciali sono stati studiati in modo da offrire a chi desidera l'occasione per approfondire, cogliendo stimoli e suggestioni diverse. Per tre giorni scrittori, giornalisti, sociologi, urbanisti, docenti universitari ed esperti mettono a fuoco vari aspetti legati al mondo ludico e sono pronti a incontrare il pubblico di Tocati, da sempre il primo grande protagonista di questo festival che invita tutti a mettersi in gioco.

Associazione Giochi Antichi

Info: [www.tocati.it](http://www.tocati.it) | [info@tocati.it](mailto:info@tocati.it) | +39 045 8079555



Realizzato con il contributo di Verona Turismo e Regione Veneto - L.R. 33/2002  
Design: HS Happycenter-Sinerk - Stampato di Cierre Grafica, Verona

# incontri & esposizioni

21-22-23 settembre 2007  
Verona Centro Storico

5<sup>a</sup> edizione  
**tocati**  
FESTIVAL  
INTERNAZIONALE  
DEI GIOCHI  
IN STRADA

ospite d'onore:  
**CROAZIA**

[www.tocati.it](http://www.tocati.it)



## VENERDÌ 21 SETTEMBRE

Ore 18.00

**Sala Farinati - Biblioteca Civica**  
Vicolo San Sebastiano 3

### FRA SCACCHI E ROMPICAPI: DANTE E I GIOCHI DEL SUO TEMPO

**Bruno D'Amore**

Il matematico e filosofo Bruno D'Amore, autore del libro "Più che l doppiar de li scacchi s' inmilla-Incontri di Dante con la matematica" (Pitagora, Bologna 2000), fa una suggestiva ipotesi sull'incontro del divino poeta con l'antico gioco.  
*introduce Chiara Stella*

## SABATO 22 SETTEMBRE

Ore 10.00

**Sala Farinati - Biblioteca Civica**  
Vicolo San Sebastiano 3

### QUANDO UNA BAMBOLA DI PEZZA DIVENTA VITA: LA PIGOTTA

**Jo Garceau**

L'artista americana, in Italia dal 1961, racconta come nel 1988 ha avviato il progetto Pigotta. Grazie a "Mamma Jo" le Pigotte sono diventate un simbolo dell'UNICEF anche in Francia, Slovenia, Finlandia, Repubblica Ceca, Croazia, Romania, e tra poco anche in Ungheria.

### CONVEGNO

Ore 15.00

**Sala Farinati - Biblioteca Civica**  
Vicolo San Sebastiano 3

### SPAZIO REALE E AMBIENTE DIGITALE: COME CAMBIA IL GIOCO E LA SUA RAPPRESENTAZIONE

Esperienze diverse a confronto per raccontare come e dove si gioca oggi: per strada, in televisione, con il computer, sul lavoro. Quanto tempo viene dedicato a giocare in prima persona e come la rappresentazione di un divertimento, esperito da altri in luoghi e contesti diversi, viene raccontata con immagini, parole e filmati.

Relatori:

**Mussi Bollini**

Capostruttura Rai tre

*Il gioco nelle trasmissioni televisive per i ragazzi*

**Bruno Contigiani**

Fondatore dell'Associazione L'arte del vivere con lentezza

*Do managers dream of electric sheeps?*

**Francesco Carlà**

Docente di Teorie e tecniche dei nuovi media e Comunicazione finanziaria alla IULM di Milano

*Dal Monopoli alla finanza online*

**Gualtiero Schiaffino**

Direttore della rivista "Andersen"

*L'invenzione del ciclotappo*

**Claudio Baccarani**

Ordinario di Economia e gestione delle imprese, Università degli Studi di Verona

*Come utilizzare il gioco nelle dinamiche aziendali*

**Mario Gerosa**

Giornalista- autore del libro "Second Life" (Meltemi, 2007)

*Il tempo online - Second Life e altri mondi persistenti*

**Francesco De Donato**

Direttore ispettorato compartimentale di Milano di AAMS

*Il gioco sicuro dell'Amministrazione Autonoma Monopoli di Stato*

Moderatore:

**Lorenza Pizzinelli**

Giornalista

Durante il convegno saranno proiettate alcune immagini e filmati dalle mostre in corso durante il festival (vedi in "esposizioni"):

- Reportage: mondi virtuali persistenti (Second life e altri mondi dietro il monitor nelle foto di Marco Manray Cadioli).

- L'Italia delle Teche Rai. I primi quiz e giochi alla televisione (quando la gente ha smesso di giocare per guardar giocare in Tv). I giochi in strada.

### CONVEGNO

Ore 17.30

**Sala Farinati - Biblioteca Civica**

Vicolo San Sebastiano 3

### LA CITTÀ IN GIOCO

Riflessioni per contribuire alla rivalutazione degli spazi urbani e alla qualità della vita in città. Dalle implicazioni sociologiche sulla necessità del gioco, al rapporto tra urbanistica e aggregazione sociale, fino alla ricerca di un possibile progetto architettonico, tra problemi di scelte, gestione e partecipazione pubblica.

Relatori:

**Arnaldo Toffali**

Presidente dell'Ordine degli Architetti della Provincia di Verona

**Melita Richter**

Sociologa

*Memoria del gioco sulle vie di Zagabria*

**Orlando Lanza**

Architetto, PaeSEsaggio Workgroup-progetti innovativi in contesti urbani e rurali

*Arte e partecipazione per nuove interpretazioni del territorio*

**Monica Carmen**

Architetto, PaeSEsaggio Workgroup-progetti innovativi in contesti urbani e rurali

*Strategie di ricostruzione del paesaggio culturale*

**Anna Braioni**

Architetto, esperto di pianificazione ambientale

*Stratigrafia del cambiamento urbano*

Moderatore:

**Nicola Gasperini**

Architetto e scenografo del Festival

Ore 21.30

**Sala Farinati - Biblioteca Civica**

Vicolo San Sebastiano 3

### IL VIAGGIO COME CACCIA AL TESORO

**Paolo Rumiz**

Incontro con lo scrittore e giornalista. Nel recente il libro "La leggenda dei monti naviganti" (Feltrinelli, 2007) viaggia, e di ogni luogo, di ogni persona che incontra investiga le tracce antiche, i segni favolosi iscritti per sempre nei volti e nelle cose. E riesce a virare il racconto in una "caccia al tesoro, tra eremi, boschi e sorgenti".

*introduce Chiara Stella*

## DOMENICA 23 SETTEMBRE

### CONVEGNO

Ore 10.00

**Sala Farinati - Biblioteca Civica**

Vicolo San Sebastiano 3

### IL GIOCO TRADIZIONALE IN EUROPA

La grande varietà dei giochi tradizionali e la loro ricchezza in termini di relazioni, strumenti, situazioni di confronto, immaginazione e fantasia. Per un'Europa dove il gioco potrà venire considerato un patrimonio dell'umanità.

**Guy Jaouen**

Presidente AEJST

*Viaggio attraverso i giochi tradizionali europei*

**Pierino Daudry**

Fondatore della Federazione "Sport Notra Terra" e della rivista "Le joà d'om"

*Una visione storica sull'Italia del gioco*

**Marin Jankovich**

Esperto di gioco tradizionale croato

*La situazione in Croazia*

**Paolo Avigo**

Presidente Associazione Giochi Antichi

*La salvaguardia e la valorizzazione delle comunità ludiche tradizionali*

Moderatore:

**Giuseppe Giacon**

Ore 17.00

**Osteria del gioco**

Via San Giacomo alla Pigna

*in caso di pioggia Biblioteca Civica Sala Farinati*

### UN'AVVENTURA IN CROAZIA

Incontro con Susanna Francalanci e Laura Lombardi, autrici di un libro per ragazzi che si svolge in un'immaginaria isola della Croazia, dove hanno ambientato un gioco molto suggestivo e un'emozionante vicenda alla caccia del tesoro sepolto dai pirati. "L'isola dei misteri sepolti" (Vallardi, 2007).